第80回北海道教育研究所連盟研究発表大会(胆振大会)兼第67回全国教育研究所連盟北海道地区研究発表大会



第18次研究における実践発表

上川教育研修センター 北海道教育大学附属旭川中学校 林 尚輝

01 自己紹介

02 研究との関わり

01 自己紹介

9 研究との関わり

01 自己紹介

林尚輝

- ・旭川市立江丹別小中学校(1年)
- ・ 士別市立多寄中学校 (3年)
- ・ 士別市立士別中学校(3年)
- ・ 当麻町立当麻中学校(2年)
- ·北海道教育大学附属旭川中学校(1年目)

01 自己紹介

02 研究との関わり

「個別最適な学び」と「協働的な学び」の 一体的な充実に向けて

- 授業において大事にしたいこと
 - A 子どもが「自分(たち)で学び取る」授業
 - →目的に合わせた端末の使い方や学習スタイルの選択等、 学び方を学べる工夫
 - B 子どもの「興味・関心」や「問い」を大事にした授業
 - →必要感のある課題設定や単元(題材)計画、教師の発問や 声かけの工夫
 - C 子どもが安心して、進んで取り組める授業
 - →学習の土台づくり(望ましい人間関係の構築、学習ルール や基本的・基礎的な知識及び技能、ICTのスキル等)

02 研究との関わり 子どもの「興味・関心」や「問い」を大事にした授業

焦点化した

問題

結果

なんでこうなるんだろう? どのように考えたら解決できるかな? 「現実の世界」 「現実の世界」 A1 数学的に表現した 問題 数学化

どちらの計算方法 が簡単かな?

この計算結果は

日常生活や

社会の事象

を肝决することかでさる。

数学の事象につい 問題を解決

条件を変えたらどうなるかな? どんな場合でも成り立つのかな?

数学の事象

統合・発展

/体系化

何を意味しているのかなっ、数学の問題を見いだし、問題を自立的、協働的

活用・意味づけ

題材や場面設定などによる興味・関心はもとより、 教科の学びそのものへの関心を高めることが重要である。

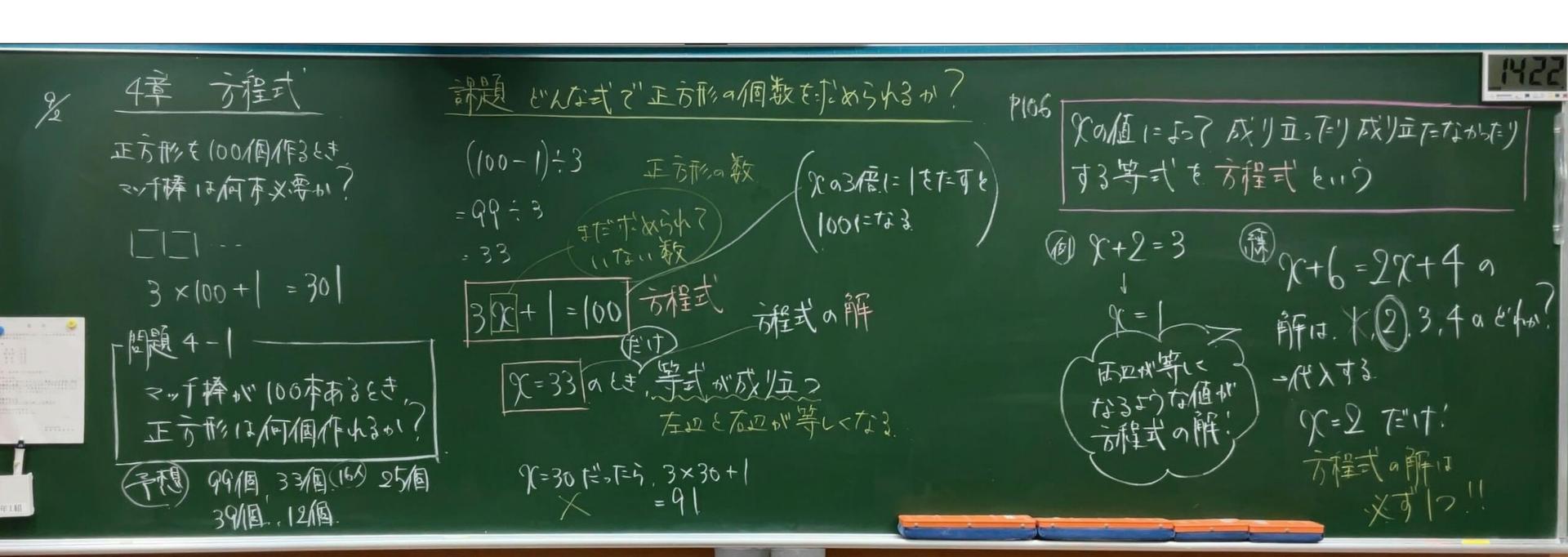
01 自己紹介

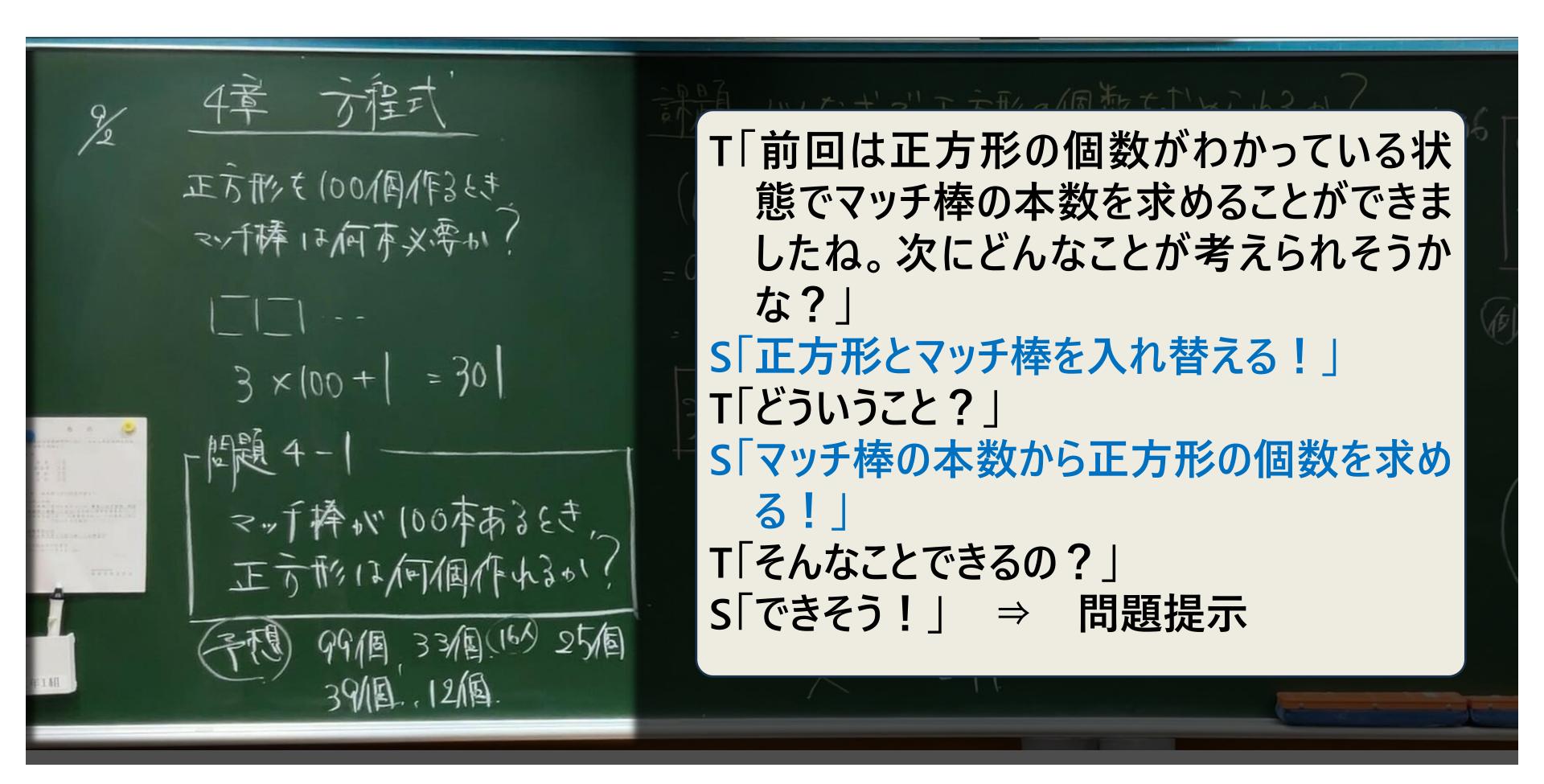
9 研究との関わり

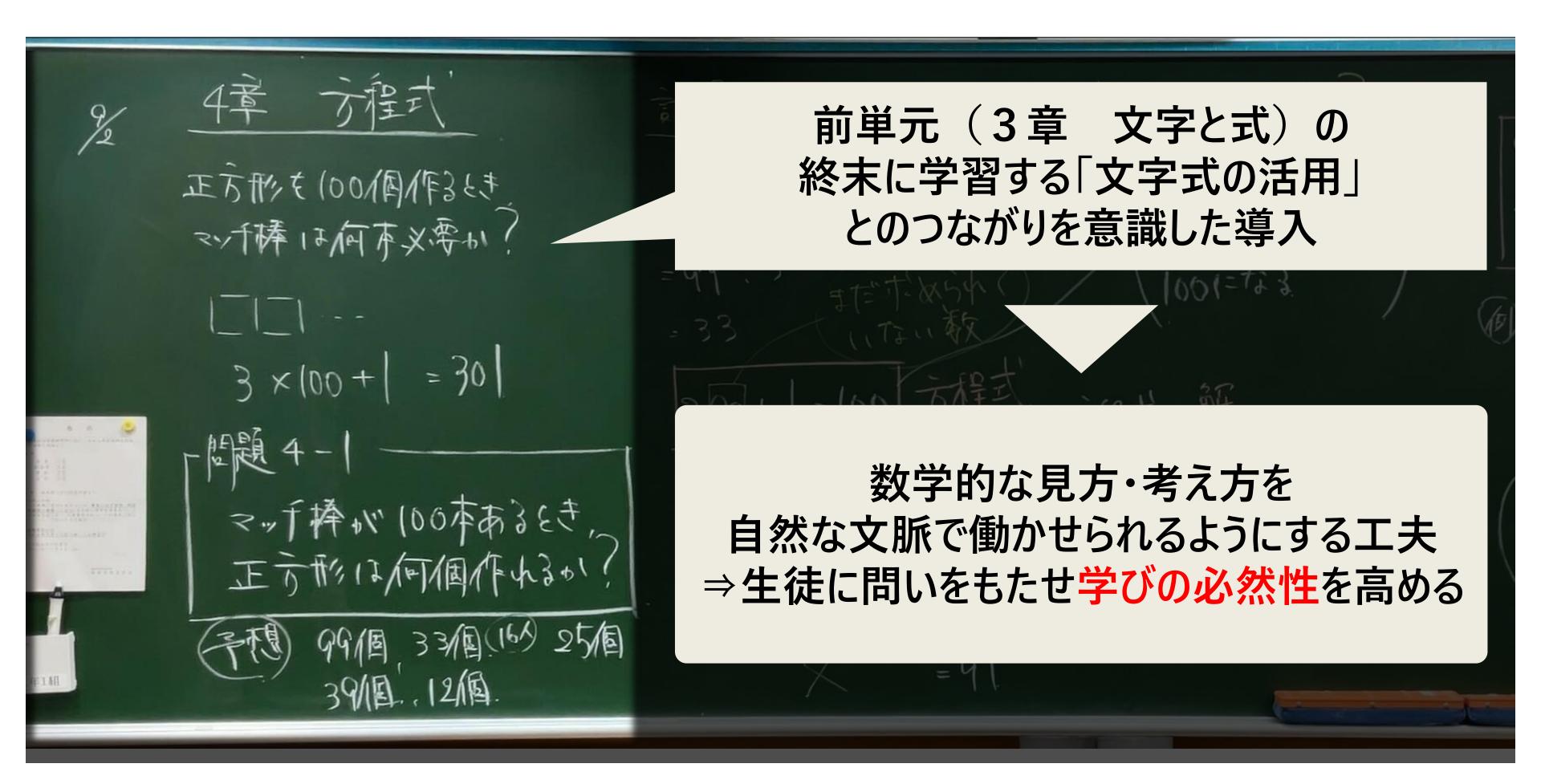
(1) 単元設計

03 授業実践 <u>印単元設計</u> 子どもの「興味・関心」や「問い」を大事にした授業

中学校第1学年 4章「方程式」1時間目(全16時間)







2 本時の学習

本時の目標

事象を1次方程式によって解決できる問題と捉え、その問題の解決や解の解釈を通して、方程式とその解を問題解決の改善に活用することができる。

本時の着想

H28 全国学調 数学B 1 第一中学校の第3学年では、「学級対抗ドッジボール大会」を開催 します。実行委員の海斗さんと葉月さんは、大会の計画を立てています。

大会の計画



- 3学級の総当たり戦で、全部で3試合行う。
- 1試合の時間はすべて同じ長さとする。
- 試合と試合の間には準備を含む休憩をとり、休憩の時間は同じ 長さとする。
- 第一試合が始まってから第三試合が終わるまでは60分とする。

次の(1)から(3)までの各問いに答えなさい。

- (1) 1試合の時間を16分とするとき、1回の休憩は何分か求めなさい。
- (2) 葉月さんは、大会を盛り上げるために、先生チームとの試合を入 れることを提案しています。

葉月さんの提案

- 第四試合として、優勝した学級と先生チームで試合を行う。
- 試合と試合の間には4分の休憩をとる。
- 第一試合が始まってから第四試合が終わるまでは60分とし、 1試合の時間はすべて同じ長さとする。

葉月さんの提案を取り入れたとき、1試合の時間をx分として、xの値を求めるための方程式をつくりなさい。ただし、つくった方程式を解く必要はありません。

(3) 海斗さんは、先生チームとの試合ではなく、各学級が応援を披露して競う「応援合戦」を入れることを提案しています。海斗さんは、応援合戦を2回、同じ長さで行うことを考え、新たに次の**進行表**を作りました。

進行表

-10分→	60分 ————									←10分-
開会式	第一試合 1組対2組	休憩	応援 合戦	休憩	第二試合 2組対3組	休憩	応援 合戦	休憩	第三試合 1組対3組	閉会式

進行表から、1試合の時間をa分、1回の休憩をb分、1回の応援合戦をc分とすると、3a+4b+2c=60 という式ができます。これをもとに、二人は話し合っています。

葉月さん「1回の休憩を5分, 1回の応援合戦を6分としよう。 このとき、1試合10分はとれるかな。」

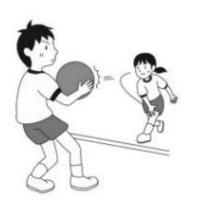
海斗さん「3a + 4b + 2c = 60 という式を利用して考えられないかな。」

葉月さん「b=5, c=6 になるから、aがわかりそうだね。」

1回の休憩を 5 分、1回の応援合戦を 6 分とするとき、1試合の時間を 10 分とることはできますか。下の \mathbf{r} 、 \mathbf{r} の中から正しいものを 1 つ選び、それが正しいことの理由を、3a+4b+2c=60 の式をもとに説明しなさい。

ア 1試合の時間を10分とることはできる。

イ 1試合の時間を10分とることはできない。



本時の着想

H28 全国学調 数学B

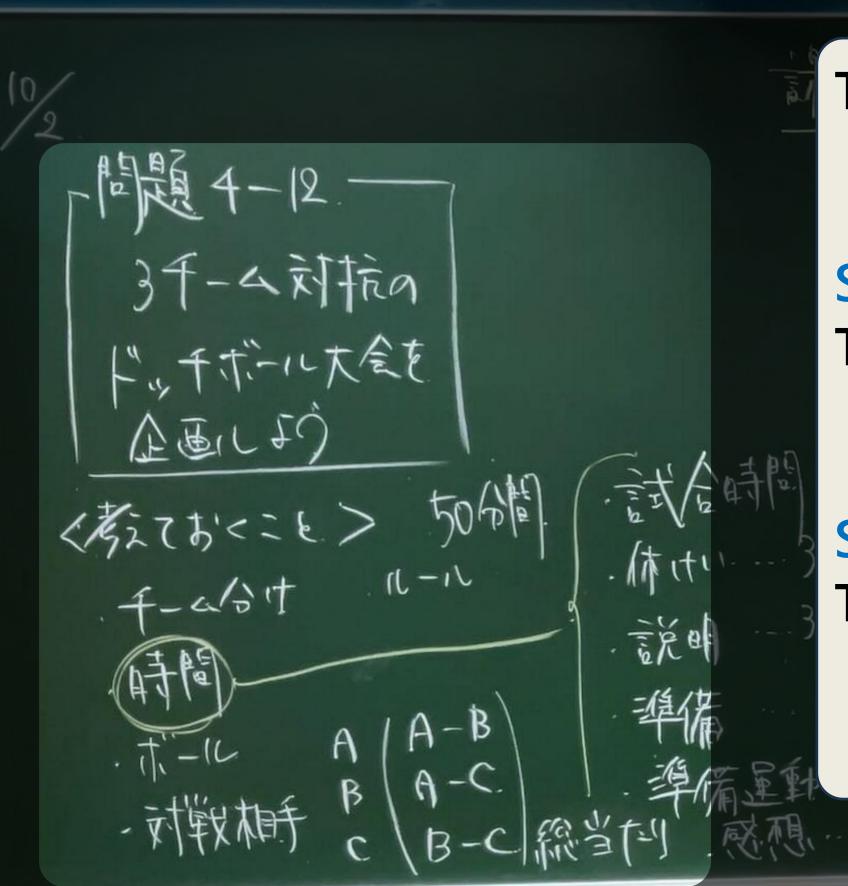
$4x + 4 \times 3 = 60$ 試合時間十休憩時間=合計時間

- 第四試合として、優勝した学級と先生チームで試合を行う。
- 試合と試合の間には4分の休憩をとる。
- 第一試合が始まってから第四試合が終わるまでは60分とし、 1試合の時間はすべて同じ長さとする。

葉月さんの提案を取り入れたとき、1試合の時間をx分として、xの値を求めるための方程式をつくりなさい。ただし、つくった方程式を解く必要はありません。

本調査の正答率 (1) 79.8%、(2) 34.6%(3) 52.3% 「平成28年度 全国学力学習状況調査報告書」では、(2) 「与えられた情報から必要な情報を適切に選択し、数量の関係を数学的に表現すること」に課題があるとしている。

2 本時の学習



T「先日の親子レクではミニバレー大会をしましたね。もし学級レクをやるなら何がしたい?」

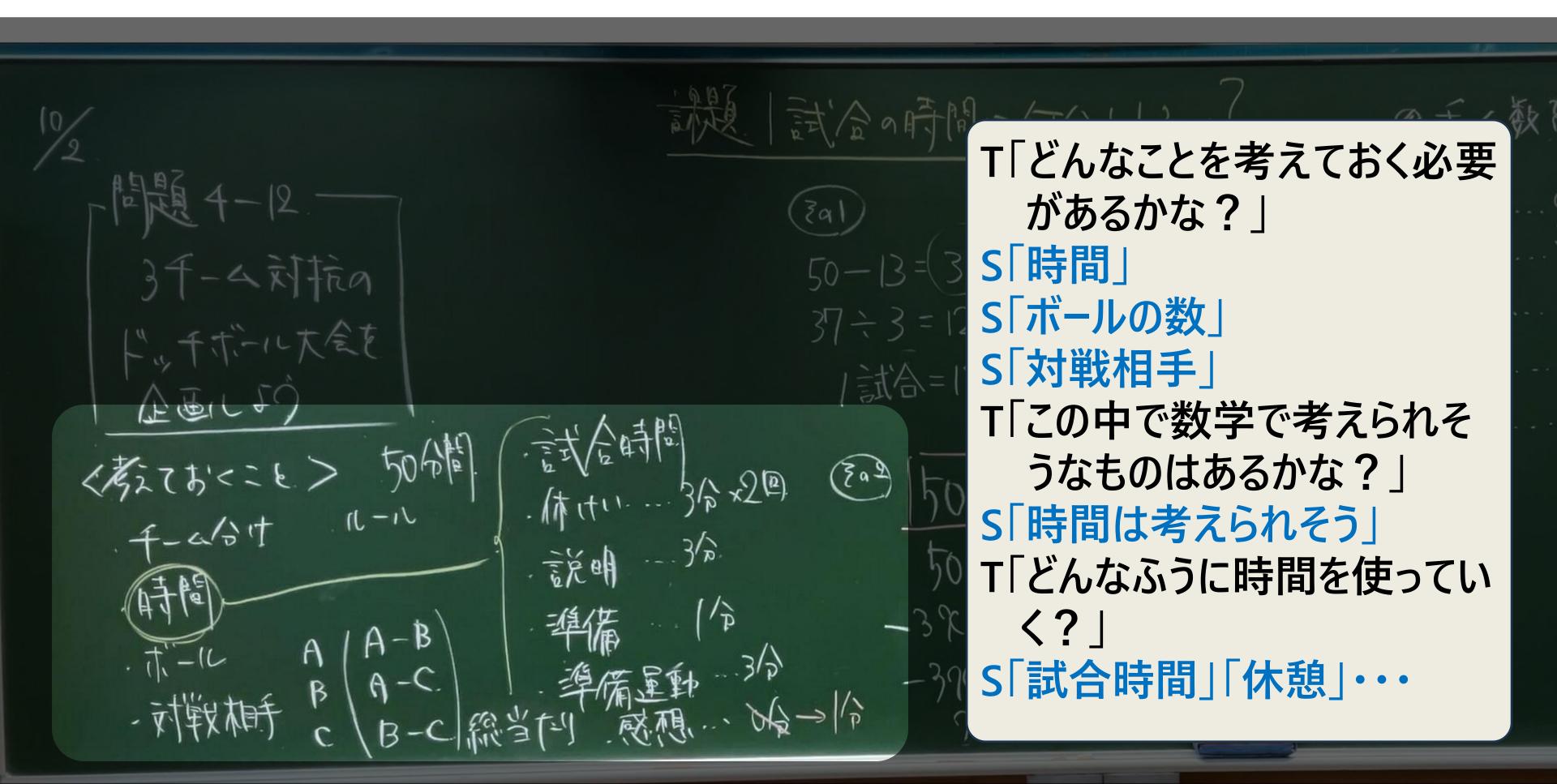
S「ドッチボール!」

T「じゃあ例えば1時間(50分間)を使って ドッチボール大会を企画するとなったらでき そう? |

S「できます!」

- T「学級でやるなら何チームくらいに分けたらいいかな? 2、3 チームくらい?」
 - ⇒問題(事象)提示

2 本時の学習



T「このうち、みんなにとって一番大事なのは何だろう?」

S「試合時間!」「休憩時間...」

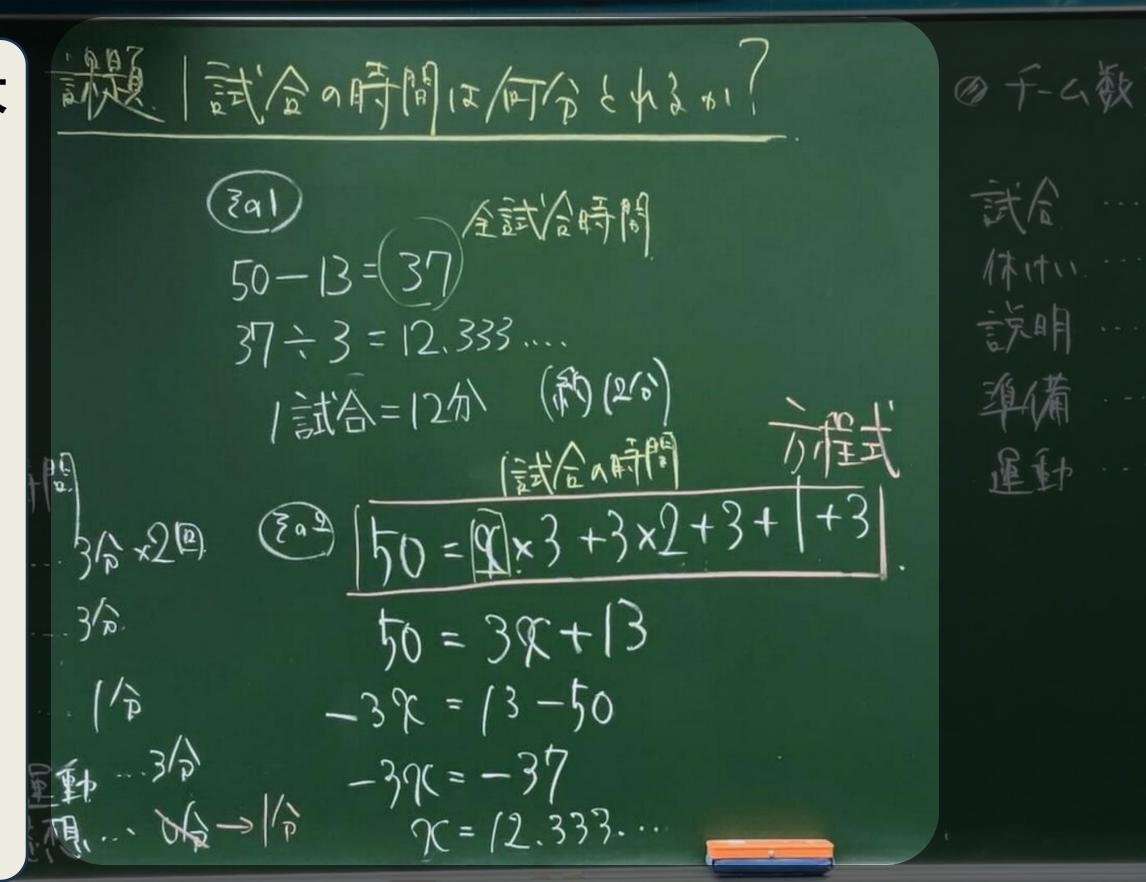
T「1試合で何分くらいとれるか考えることできそうかな?」

⇒課題提示 ⇒個人思考

その1 算術的な方法 ほぼ全員

その2 方程式 1名

T「このxの値は何を表している?」 S「1試合の時間」 T「方程式を使って求めることもでき るんだね」(方程式への価値づけ)



T「3 チーム対抗の場合は考えられましたね。次にどんなことを考えられそうかな?」

S「チーム数を変える!」

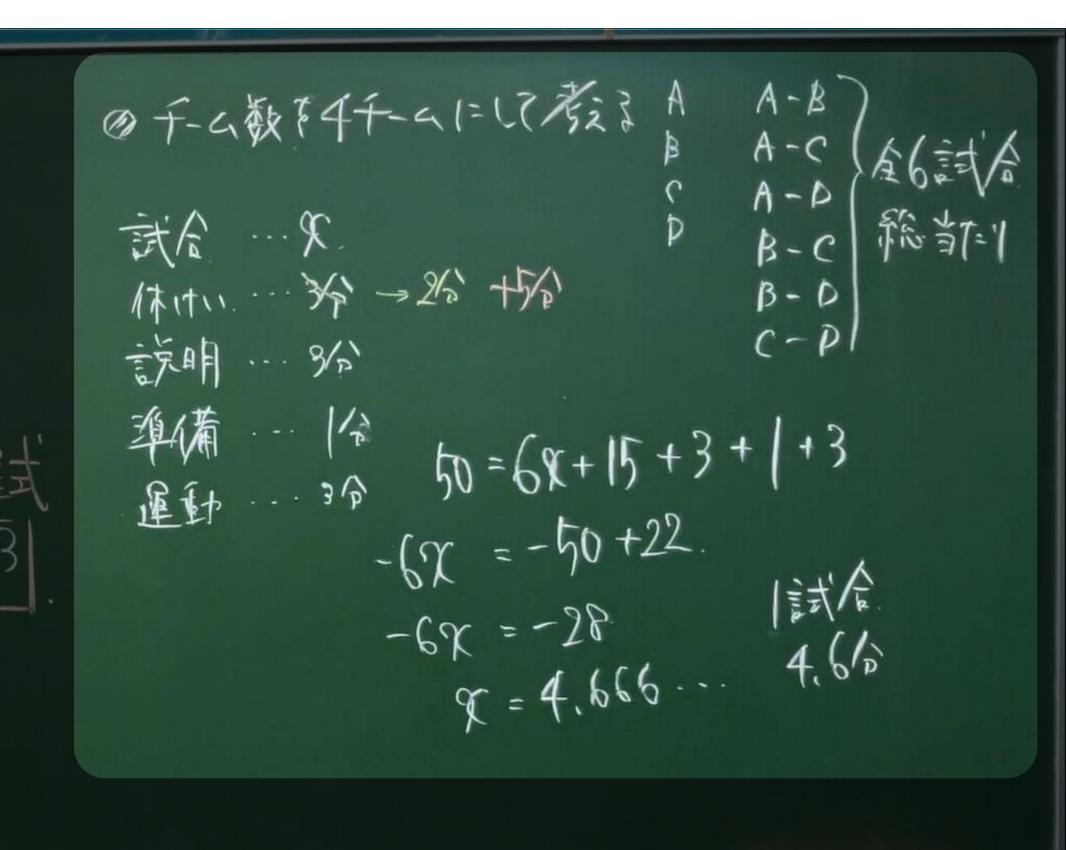
T「どういうこと?」

S「4 チームとか 5 チームとか…」

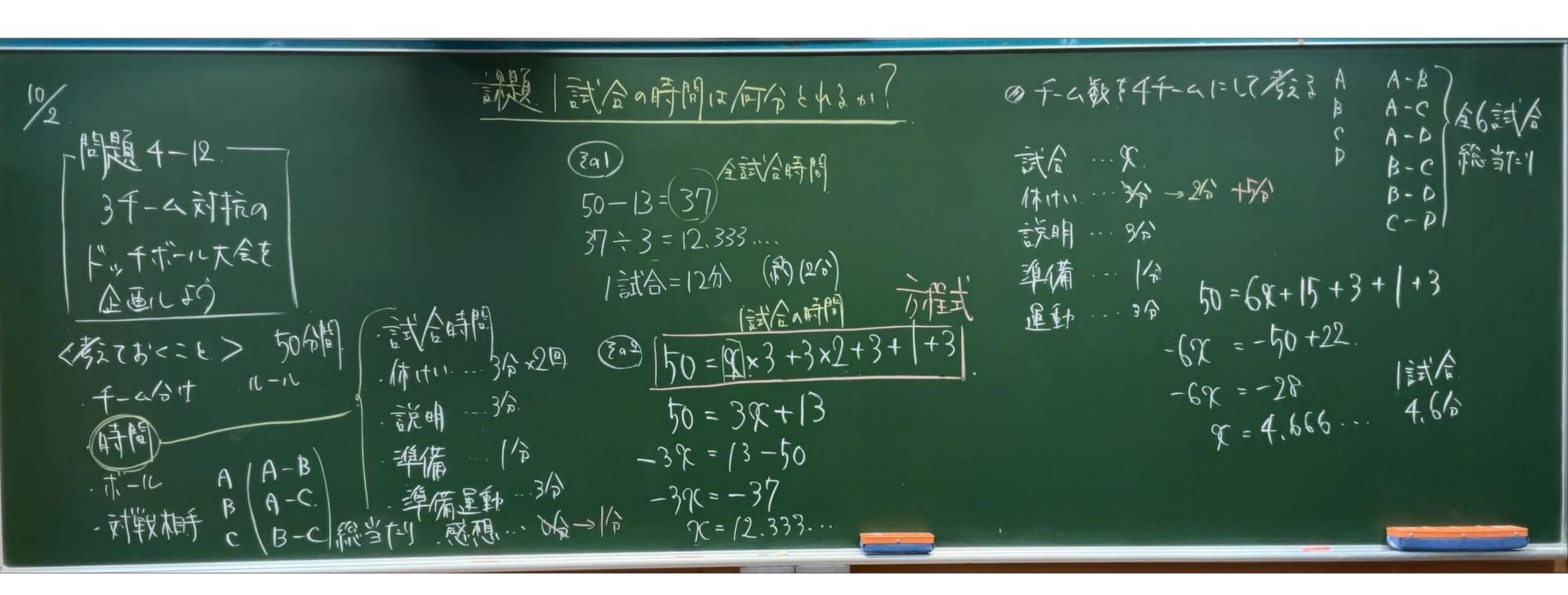
T「じゃあ 4 チームの場合について考 えてみよう。」

S「休憩の回数が変わるんじゃないかな?」

⇒方程式によって問題を解決



03 授業実践 2 本時の学習



※約1か月後に同調査問題を実施…正答率71%

第80回北海道教育研究所連盟研究発表大会(胆振大会)兼第67回全国教育研究所連盟北海道地区研究発表大会

第18次研究における実践発表



ご静聴ありがとうございました



上川教育研修センター 北海道教育大学附属旭川中学校 林 尚輝